

Spiele mit Zettel und Stift

UNTER 5 MINUTEN

- ☐ Tic Tac Toe
- ☐ Galgenmännchen
- ☐ Käsekästchen Mini
- ☐ Wer bin ich?
- ☐ Montagsmaler
- ☐ Wortsalat
- ☐ Buchstabenschlange
- ☐ Sternchen verbinden

BIS 10 MINUTEN

- ☐ Stadt-Land-Fluss einfach
- ☐ Wörterkette
- ☐ Monster malen
- ☐ Zahlen Mastermind
- ☐ Vier gewinnt
- ☐ Bilder Memory

ÜBER 15 MINUTEN

- ☐ Tier-ABC
- ☐ Restaurant-Detektive
- ☐ Faltbild
- ☐ Geheimbotschaft
- ☐ eigenes Spiel
- ☐ Schiffe versenken
- ☐ Zettel Geschichte



Spiele mit Zettel und Stift

◆ Unter 5 Minuten – schnelle Spiele für Warten

1. Tic Tac Toe (ab 5 J., mit Begleitung)

Klassisches 3x3-Feld aufmalen. Einer ist X, der andere O. Abwechselnd eintragen. Wer zuerst drei in einer Reihe hat, gewinnt.

☞ Ideal, weil schnell und sofort verständlich.

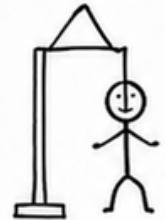
X	O	O
X	X	X
X	X	O

2. Galgenmännchen *(ab 7 J.)

Ein Wort wird mit Strichen für die Buchstaben aufgeschrieben: _ _ _ _ _.

Der andere rät Buchstaben. Jeder Fehler ergibt ein neues Galgenteil (Kopf, Bauch, Beine...).

☞ Perfekt, wenn das Kind lesen kann oder jemand schreibt.



3. Käsekästchen (ab 6 J., einfach starten mit wenigen Kästchen)

Raster aus Punkten zeichnen (z.B. 5x5). Abwechselnd wird eine Linie zwischen zwei Punkten gezogen. Wer ein Kästchen schließt, darf seinen Anfangsbuchstaben reinschreiben und noch mal ziehen.

☞ Schnellste Variante: 3x3 Felder



4. Wer bin ich? (1 Begriff) *(ab 7 J.)

Ein Kind denkt sich z.B. ein Tier aus. Die anderen dürfen Ja/Nein-Fragen stellen (z.B. „Lebst du im Wasser?“).

Wer es errät, gewinnt.

☞ Geht auch ohne Schreiben – Zettel hilft nur zur Erinnerung.



5. Montagsmaler (Schnellrunde) *(ab 5 J.)

Ein Begriff wird gemalt, der andere muss ihn raten. Am besten vorher ein paar Begriffe aufschreiben oder denken.

☞ Tempo-Variante: In 30 Sekunden zeichnen!

Spiele mit Zettel und Stift

6. Wortsalat *(ab 7 J.)

Buchstaben eines Begriffs werden durcheinander aufgeschrieben (z.B. "TSUHLUE" = „Schule“).

Der andere muss das Wort entschlüsseln.

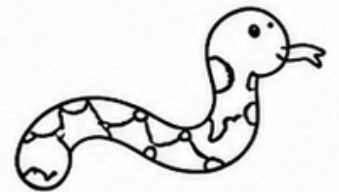
👉 Für Leseratten oder mit Hilfe.



7. Buchstabenschlange *(ab 7 J.)

Ein Wort wird geschrieben, das nächste beginnt mit dem letzten Buchstaben: Apfel → Löffel → Limo...

👉 Kann auch mündlich gespielt werden.



8. Sternchen verbinden (ab 5 J.)

Ein Erwachsener malt viele kleine Sternchen oder Punkte auf den Zettel – kreuz und quer. Das Kind soll nun versuchen, so viele wie möglich mit einer einzigen Linie zu verbinden, ohne abzusetzen.

👉 Man kann auch gegeneinander spielen und Punkte zählen.



Spiele mit Zettel und Stift

◆ Bis 10 Minuten – ruhige Spiele mit mehr Tiefe

1. Stadt-Land-Fluss *(ab 8 J.)

Spalten festlegen (z.B. Stadt, Tier, Name). Ein Buchstabe wird gewählt. Alle schreiben passende Begriffe auf (z.B. A → Augsburg, Affe, Anna).

☞ Verändert die Spalten um die Schwierigkeit zu ändern!

Stadt	Tier	Name	Essen	Beruf

2. Wörterkette (schriftlich) *(ab 7 J.)

Letzter Buchstabe = neuer Anfang: Maus – Sonne – Elefant – Tiger ...

☞ Einfachere Version: nur Tiere oder nur Essen.

Maus → Sonne → Elefant → Tiger → ...

3. Monster malen (abwechselnd) *(ab 5 J.)

Jeder malt nacheinander ein Körperteil. Ein wildes Monster entsteht.

Danach darf es einen Namen bekommen.

☞ Schnell, kreativ, lustig.

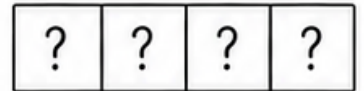


Spiele mit Zettel und Stift

4. Zahlen-Mastermind *(ab 8 J.)

Einer denkt sich eine 4-stellige Zahl aus. Der andere rät.

Für jede richtige Ziffer gibt's Hinweise.

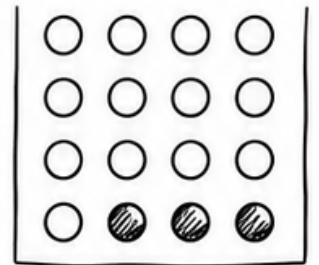


👉 Tüftelspaß für Rechenfans.

5. Vier gewinnt (gezeichnet) (ab 6)

Auf einem Raster versuchen, vier eigene Zeichen in einer Reihe zu setzen – horizontal, vertikal oder diagonal.

👉 Einfach zu erklären, braucht aber Konzentration.



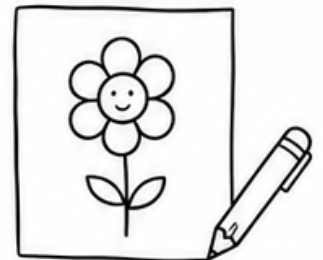
6. Bilder-Memory (ab 6 J.)

Einer malt ein einfaches Bild (z.B. eine Blume mit Gesicht).

Der andere darf es sich 5 Sekunden anschauen, dann wird es verdeckt.

Jetzt soll das Bild aus dem Kopf nachgezeichnet werden.

👉 Schwierigkeitsgrad lässt sich gut ans Alter anpassen.



Spiele mit Zettel und Stift

◆ Über 15 Minuten – wenn es länger dauert

1. Tier-ABC *(ab 6 J.)

Zu jedem Buchstaben ein Tier finden.

A wie Affe, B wie Bär ...

☞ Mit Bild oder ohne – kann auch gemeinsam gelöst werden.



2. Restaurant-Detektive *(ab 7 J.)

Jeder beobachtet etwas im Raum.

Dann wird zusammengetragen:

„Der Mann am Fenster hatte zwei Handys!“

☞ Ideal zum ruhigen Zeitvertreib.

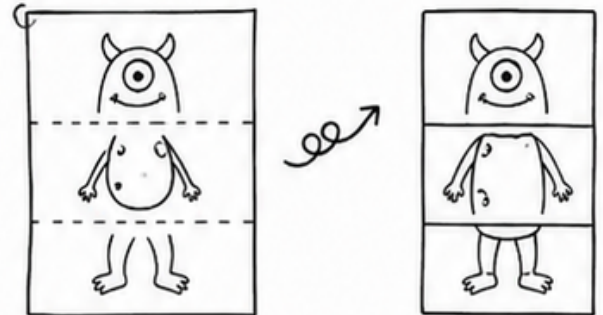


Spiele mit Zettel und Stift

3. Faltbild: Monster bauen (Kopf-Bauch-Beine) * (ab 6 J.)

Papier wird so gefaltet, dass jeder einen Teil zeichnet (Kopf, Bauch, Beine) – ohne zu sehen, was der andere macht.

👉 Überraschung garantiert!



4. Geheimbotschaft schreiben * (ab 8 J.)

Code festlegen (z. B. A=1, B=2, ...), kurze Botschaften verschlüsseln und knacken.

👉 Spannend und zum Knobeln.

A=1	B=2
C=3	...

5. Eigenes Spiel erfinden * (ab 8 J.)

Ausdenken, aufzeichnen, Regeln schreiben:
eigenes Brettspiel, Kartenspiel oder Würfspiel.

👉 Mit Elternhilfe ein kleines Highlight.



Spiele mit Zettel und Stift

6. Schiffe versenken (kleines Feld) (ab 7 J.)

Statt des großen Spielfelds reicht ein 8x8-Raster (z. B. A–H, 1–8). Jedes Kind zeichnet 3 Schiffe ein (1×1 Kästchen, 2×1 Kästchen, 3×1 Kästchen) reihum getrennt (z. B. „B2?“). Treffer oder Wasser?

👉 Klein, aber spannend – auch unterwegs gut spielbar.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	.	X	.	.	.	.	.	.
2	.	.	.	.	.	X	.	.
3	.	.	X	D	.	.	.	.
4	.	.	.	.	.	.	.	X
5	.	.	.	.	.	.	.	.
6	.	.	.	.	.	.	.	.
7	.	.	.	.	.	.	.	.
8	.	.	.	.	.	.	.	.

7. Zettel-Geschichte (ab 8 J.)

Man schreibt abwechselnd Sätze auf. Jeder klappt den Zettel so, dass nur der letzte Satz sichtbar bleibt. Der andere schreibt weiter. Am Ende wird die Geschichte vorgelesen – oft total verrückt!

👉 Fördert Fantasie und sorgt für Lacher.

